

# Hrací poriadok SKVST

## Čl. I. Hrací poriadok – definícia

Je internou záležitosťou klubu a doplnkov stanov. Slúži ako záväzný súbor predpisov pre naše turnaje, je záväzný pre všetkých účastníkov a usporiadateľov turnajov.

## Čl. II. Pravidlá hry

Všetky turnaje SKVST sa hrajú podľa platných Pravidiel stolného tenisu vydaných SSTZ, pre súťaže na území SR, pokiaľ v tomto hracom poriadku nebudú menovite uvedené odchýlky. Pre nasadzovanie do skupín ako i veľkého / VF / a malého / MF / finále turnajov platia tabuľky, ktoré sú súčasťou tohto hracieho poriadku. Usporiadatelia turnajov sú povinní sa týmto hracím poriadkom riadiť.

## Čl. III. Loptičky

1. rešpektuje sa aktuálne, oficiálne poradie loptičiek podľa rebríčka SSTZ
2. podľa dohody hráčov
3. v prípade sporu rozhodne hlavný rozhodca
4. loptičky musia byť „\*\*\*“, v rámci skupín sa musí hrať len jednou značkou

## Čl. IV. Chovanie hráčov

1. musí byť v súlade s platnými pravidlami stolného tenisu
2. v priebehu celého turnaja sa vyžaduje priateľské spoločenské chovanie hráčov
3. pri opakovanom nešportovom chovaní hráča v priebehu zápasu môže po predchádzajúcom napomenutí, rozhodca zápasu prizná súperovi bod / hráčovi ukáže rozhodca súčasne - žltú červenú kartu / . Pri ďalšom pokračovaní nešportového chovania v priebehu zápasu rozhodca turnaja odoberie hráčovi dva body / opätovne ukáže žltú-červenú kartu/, pri pokračovaní v nešportovom správaní hlavný rozhodca ukončí zápas, a rozhodne o tom či hráč môže pokračovať v turnaji alebo vylúči hráča z turnaja .
4. za nešportové chovanie sa považuje :
  - vrážanie alebo zosmiešňovanie súpera
  - urážanie rozhodcu, divákov, súpera
  - úmyselné poškodenie herného vybavenia, kopanie do stola, ohrádok
  - hádzanie raketou
  - hlasité vykrikovanie, nadávky
5. nešportové chovanie hráča počas a mimo hry bude riešené aj výborom SKVST, ktoré vydá rozhodnutie o treste hráča.

## Čl. V. Poťahy

Ku hre je dovolené použiť iba medzinárodne schválené poťahy, na oboch stranách rozlíšené červenou a čiernou farbou označené logom „ITTF“, ktoré sú uvedené v zozname vydané ITTF / zoznam platných poťahov bude k nahliadnutiu u hl. rozhodcu turnaja /. Každý hráč je pred zahájením povinný na požiadanie predložiť svoju raketu súperovi a rozhodcovi. Protesty sa môžu uplatniť iba pred zahájením zápasu u rozhodcu, - hl. rozhodcu alebo u hlavnom / riaditeľ / organizátorovi turnaja, ktorý rozhodne s konečnou platnosťou.

## Čl. VI. Účasť na turnajoch, zdravotný stav, rozdelenie do kategórií

### 1. účasť na turnajoch :

turnajov sa môžu zúčastniť členovia SKVST, nečlenovia, hráči zo zahraničia, ktorí v bežnom roku dovŕšia najmenej 40 rokov svojho veku a zaplatia vklad do turnaja. Výška vkladov do turnaja je pohyblivá a bude určená organizátorom po dohode s výborom SKVST. Všetky turnaje sú otvorené aj pre zahraničných hráčov s výnimkou záverečného turnaja, / ak je členom SKVST zahraničný hráč môže hrať o majstra SR / kde môžu hrať len členovia SKVST. Nečlenovia a zahraniční hráči - ak nie sú členmi SKVST - sa zúčastnia turnaja bez nasadenia. V prípade že o účasť v turnaji prejavia záujem ženy, a ich počet neumožní v príslušnej vekovej kategórii vytvoriť skupinu najmenej o štyroch hráčkach, môžu sa zúčastniť turnaja spolu s mužmi. Ich zaradenie do vekovej kategórie bude vykonané zhodne ako u mužov.

### 2. zdravotný stav :

za svoj zdravotný stav je zodpovedný každý hráč sám sebe. Štartuje na vlastné nebezpečie.

### 3. rozdelenie do kategórií :

každý hráč je zaradený do príslušnej vekovej kategórie podľa veku. Môže preto hrať iba v jednej kategórii. Pre zaradenie je rozhodujúci vek, ktorý dosiahne hráč v roku konania príslušného turnaja. Rozdelenie do kategórií je nasledujúce, muži :

A1 40 – 49 rokov	B1 50 – 59 rokov	B2 60 – 64 rokov	C1 60 – 64 rokov
C2 65 – 69 rokov	D1 70 – 74 rokov	D2 75 – 79 rokov	
E1 80 – a viac rokov			

ženy :

40 – 49 rokov	50 – 59 rokov	60 a viac rokov
---------------	---------------	-----------------

## Čl. VII. Nasadzovanie do skupín, K O systém, zostavovanie rebríčkov, oneskorené príchody na turnaje

1. po príchode na turnaj je hráč povinný prezentovať sa podľa časového rozpisu a zaplatiť vklad u usporiadateľa
2. zaradenie do skupín – organizátor obdrží najmenej v 24 hodinovom predstihu od výboru SKVST aktuálny rebríček. Podľa prezenčnej listiny zostaví rebríček hráčov podľa doposiaľ získaných bodov. Na tomto základe pridelí hráčom nasadzované – poradové čísla. Podľa nasadzovaných tabuliek pre skupiny ich zaradí do jednotlivých skupín, ak by sa mali stretnúť dvaja z jednej obce rozhodca musí ich dať do rôznych skupín / losuje sa systémom had /. Skupiny musia byť štvorčlenné ak to umožňuje počet účastníkov, minimálne však trojčlenné. Novým hráčom alebo hráčom, ktorí doposiaľ nezískali body pridelí najnižšie voľné čísla a podľa abecedného poradia ich priezvisk zaradí do skupín. U rovnakých priezvisk vezme do úvahy krstné meno a v prípade zhody dátum narodenia.
3. zaradenie do „K O „ systému – po odohraní zápasov v skupinách v kategórií , ktorých sa dostaví najmenej sedem hráčov, pokračuje turnaj „K O „ systémom. Nasadenie hráčov pre K O systém sa vykoná podľa nasadzovaného rebríčka, tohto hracieho poriadku. Nasadzované rebríčky a K O systém sú súčasťou tohto hracieho poriadku, každý hráč i organizátor turnaja je ich povinný rešpektovať. Nerešpektovanie tohto bodu bude mať za následok že organizátor ktorý poruší tento bod nebude mať právo usporiadať veteránsky turnaj, eventuálne body získané na takomto turnaji sa nebudú zaračovať do celkového hodnotenia.
4. zostavenie rebríčka- pre prvý turnaj novej sezóny platí záverečný rebríček predchádzajúceho roka / v rebríčku nesmú byť započítané body získané na turnaji o majstra SR / , druhý turnaj = 50% záverečný rebríček predchádzajúceho roka + 1 turnaj, pre 3 ..... ďalší turnaj platí rebríček zostavený podľa výsledkov daného roka / odrátava sa 50 % z predchádzajúceho roka a zostáva len sumár z 1. a 2. turnaja /. Hráčom sa sčítavajú body dosiahnuté na jednotlivých turnajoch bežného roka. Postup pre zaradenie hráčov, ktorí koncom roka prechádzajú vzhľadom na dosiahnutý vek do iných kategórií je nasledovný : rebríček predchádzajúceho roka použiteľný pre prvý turnaj nasledujúceho roku sa zostaví tak, že najprv sa do kategórie pripíšu prichádzajúci hráči a až potom sa

vyčlenia hráči odchádzajúci do staršej kategórie. Týmto postupom si prichádzajúci hráči udržia najmenej svoje udržanie z mladšej kategórie, pretože majú prednosť pred hráčmi stávajúcej kategórie. Nečlenom SKVST sa body do novej sezóny nezapočítavajú a sú zaradení bez bodového zisku na poslednom mieste.

5. neskorí príchod na turnaj – ak sa na turnaj dostaví hráč v čase keď je už rozohraná aspoň jedna skupina, príslušnej kategórie, budú hráči s neskorým príchodom zaradení iba do malého finále / MF /.
6. postup pre zaradenie hráčov s oneskoreným príchodom do malého finále – ak sú v druhom stupni – pavúk malého finále / MF / voľné miesta, zaradia sa hráči na tieto miesta: najlepšie umiestnený v rebríčku sa zaradí do pavúka k písmenu „ C4 „, ďalší na „ B 4 „, a najhoršie umiestnený na „ A 4 „. Ak je viac hráčov ako je voľných miest, musia poslední hráči najvyšších písmen pavúka hrať pred kolo. Napríklad pri ôsmych skupinách je to hráč „ A4 „, prípadne hráči „ G4 a F4 „. Priradení hráči sa opäť zaradia podľa rebríčka ako v prípade voľných miest. Všetkým porazeným hráčom, ktorí museli byť zaradení do pred kola sa započítavajú body ako z 1. kola .
7. chyba pri nasadení – pri chybnom nasadení hráčov do skupín vinou riadiaceho turnaja, musí byť aj v prípade rozohraného turnaja vykonané nové nasadenie a dovtedy odohrané zápasy budú anulované. Ak sa všetky skupiny príslušnej kategórie už odohrali až druhému stupňu – K O , výsledky zostávajú v platnosti. Chyba bude riešená na výbore SKVST.

## Čl. VIII. Dvojstupňový herný systém

1. prvý stupeň skupinový – v kategóriách kde sa dostaví viac ako šesť hráčov sa hrajú v skupinách po troch alebo štyroch hráčoch. Hrajú každý s každým. Hráči z jedného klubu môžu byť zaradení do jednej skupiny, ale svoj zápas odohrajú ako prvý. Prvých dvoch hráčov zo skupiny postupujú do veľkého finále / VF / , ostatní do malého finále / MF / . Výnimku tvorí kategória v ktorej sa dostaví menej ako sedem hráčov, ak sa dostaví iba jeden hráč, stáva sa víťazom danej kategórie. Dvaja hráči zohrajú spolu zápas o 1. a 2. miesto. Od troch do šiestich hráčov vytvorí jednu skupinu, kde odohrajú zápasy každý s každým o prvé a ďalšie umiestnenia. Druhým stupňom „ K O „ / pavúk / už nepokračujú. Poradie zápasov v skupinách:  
traja hráči : 1 – 3, 2 – 3, 1 – 2  
štyria hráči: 1 – 4, 2 – 3, 1 – 3, 2 – 4, 3 – 4, 1 – 2  
päť hráčov: 1 – 5, 3 – 4, 2 – 5, 1 – 3, 2 – 4, 3 – 5, 1 – 4, 2 – 3, 4 – 5, 1 – 2  
šesť hráčov : 1 – 6, 2 – 5, 3 – 4, 1 – 5, 2 – 4, 3 – 6, 4 – 5, 1 – 3, 2 – 6, 1 – 4  
5 – 6, 2 – 3, 4 – 6, 3 – 5, 1 – 2
2. druhý stupeň, progresívny spôsob alebo vylučovací K O systém – veľké finále aj malé finále sa hrajú progresívnym systémom ak je dvojdňový , ak sa hrá iba jeden deň malé finále sa hrá KO systémom. Výnimočných prípadoch, ak sa hrá iba jeden deň druhý stupeň môže byť KO systém ako vo veľkom tak aj v malom finále.
3. počet setov a loptičiek – všetky zápasy v oboch stupňoch sa hrajú na tri víťazné sety z piatich. Každý set sa hrá do jedenásteho bodu, podľa pravidiel schválených ITTF.

## Čl. IX. Počet turnajov

1. počet turnajov a sčítavanie bodov – počet turnajov vrátane záverečného turnaja o majstra SR stanovuje SKVST. Uprednostňuje sa poradie turnajov v jednom dni pre všetky kategórie s ohľadom na osobný styk a združovanie ciest na turnaje. Nie je to však podmienkou pre usporiadanie turnaja. Každý hráč podľa svojho umiestnenia na turnaji príslušný počet bodov. Body z jednotlivých turnajov sa sčítavajú.. Výsledný počet bodov pred záverečným turnajom o majstra SR je súčet bodov dosiahnutých v turnajoch v bežnom roku. Pokiaľ hráč odohrá všetky turnaje, odpočítavajú sa mu body z jedného turnaja, v ktorom dosiahol najnižší počet bodov. Takto redukovaný celkovo získaný počet bodov je rozhodujúci pre umiestnenie v bežnom roku a pre zaradenie do záverečného turnaja o majstra SR

**Body za umiestnenie :**

1.Miesto	400	bodov
2.Miesto	360	
3.Miesto	320	
4.Miesto	300	
5.Miesto	260	bodov
6.Miesto	240	
7.Miesto	220	
8.Miesto	200	
9.Miesto	170	bodov
10.Miesto	160	
11.Miesto	150	
12.Miesto	140	
13.Miesto	130	bodov
14.Miesto	120	
15.Miesto	110	
16.Miesto	100	
17.Miesto	80	bodov
18.Miesto	75	
19.Miesto	70	
20.Miesto	65	
21.Miesto	60	bodov
22.Miesto	55	
23.Miesto	50	
24.Miesto	45	
25.Miesto	40	bodov
26.Miesto	35	
27.Miesto	30	
28.Miesto	25	
29.Miesto	20	bodov
30.Miesto	15	
31.Miesto	10	
32.Miesto	5	
Za 33.Miesto a ďalšie	3	body

**K bodom za umiestnenie by hráč získaval ďalšie body za víťazstvá :**

1/ Za každé víťazstvo v základnej skupine	<b>5 bodov</b>
2/ Za každé víťazstvo v základnom pavúku Veľkého finále	<b>10 bodov</b>
3/ Za víťazstvo po prehre v základnom pavúku VF o umiestnenie	<b>3 body</b>
4/ Za každé víťazstvo v základnom pavúku Malého finále	<b>2 body</b>
5/ Za víťazstvo po prehre v základnom pavúku MF o umiestnenie	<b>1 bod</b>

## Čl. XI. Záverečný turnaj o majstra SR

Tohto turnaja sa môžu zúčastniť iba členovia SKVST, ktorí uhradili členský príspevok 7,00 € na prvom alebo druhom turnaji, na ktorom sa zúčastnili v danom roku, a podľa počtu bodov / v danom roku / z predchádzajúcich turnajov umiestnili prvej osmičke rebríčka jednotlivých kategórií. V kategórií, kde celkový počet hráčov bol nižší ako osem, sa záverečného turnaja zúčastnia všetci hráči príslušnej kategórie. Ak sa záverečného turnaja nezúčastní niektorý zaradený hráč, posunú sa hráči podľa stávajúceho rebríčka. Novo priradený hráč obdrží vo vyššej osmičke najnižšie číslo, v takto zostavených osmičkách sa hrá systémom každý s každým, pričom hráči z jedného oddielu svoje zápasy predohrávajú.

1. pradie zápasov jednotlivých kolách pri ôsmich účastníkov záverečného turnaja :

- 1 – 8, 2 – 7, 3 – 6, 4 – 5
- 2 – 8, 3 – 1, 4 – 7, 5 – 6
- 3 – 8, 4 – 2, 5 – 1, 6 – 7
- 4 – 8, 5 – 3, 6 – 2, 7 – 1
- 8 – 6, 7 – 5, 1 – 4, 2 – 3
- 8 – 7, 1 – 6, 2 – 5, 3 – 4

- 8 – 5, 6 – 4, 7 – 3, 1 - 2
2. bodovanie záverečného turnaja o majstra SR – do tohto turnaja si hráči neprinášajú body získané turnajoch v priebehu roka. Za každý vyhraný zápas v tomto turnaji obdrží hráč jeden bod. Majstrom SR sa stáva hráč s najvyšším počtom získaných bodov vo svojej kategórii. Pri rovnosti bodov dvoch hráčov rozhoduje vzájomný zápas. Pri rovnosti bodov u troch a viac hráčov rozhoduje o poradí ich vzájomné zápasy, keďže získané body sú rovnaké nasleduje pomer setov, a ďalším kritériom je pomer loptičiek zo vzájomných zápasov hráčov rovnakým počtom bodov, setov.
  3. zhoda bodov pre zaradenie hráčov do záverečného turnaja o majstra SR – ak pri sčítavaní bodov zo všetkých turnajov a odpočítavaní bodov z jedného najhoršieho turnaja príde ku zhode bodov, rozhoduje o postupe do záverečného turnaja súčet umiestnení na započítavaných turnajoch. Pri vynechanom turnaji sa hráčovi započíta ako by na tomto turnaji obsadil posledné miesto. Do záverečného turnaja postupuje hráč ktorého súčet umiestnení je menším číslom.
  4. výbor SKVST môže udeliť zelenú kartu, v prípade že v danej vekovej kategórii sa pravidelne zúčastňuje veľa štartujúcich, jednému maximálne dvom hráčom každej vekovej kategórii - tým sa daná kategória na výši z ôsmych hráčov na deväť alebo desať, ktorí sa zúčastnia záverečného turnaja o majstra SR .

## Čl. XII. Zhoda bodov v turnajoch pre nasadzovanie do skupín

1. ak v prípade po niektorom turnaji u dvoch alebo viacerých hráčov je zhoda bodov, rozhoduje, pre nasadenie do skupín súčet umiestnení na predchádzajúcich turnajoch, ak aj súčet umiestnení je rovnaký rozhoduje los. Pri vynechanom turnaji sa hráčovi započítava umiestnenie na poslednom mieste. Menšie súčtové číslo je lepšie, pokiaľ aj súčtové číslo je rovnaké rozhoduje žreb, pričom hráči ktorých sa to týka musia byť pri žrebe. Pri zhode bodov pri prvom turnaji v roku rozhoduje umiestnenie v rebríčku v závere predchádzajúceho roku. Ak sa v jednej skupine objavia dvaja hráči z jednej obce môže sa použiť tá kombinácia nasadzovania „A“ ktorá vylučuje aby sa stretli v jednej skupine hráči z jednej obce. Ktorá kombinácia bola použitá, musí pred zahájením turnaja rozhodca oznámiť účastníkom turnaja
2. postup zo skupín pri rovnosti bodov – pri rovnosti bodov hráčov rozhoduje ich vzájomný zápas. U troch hráčov rozhoduje o poradí ich vzájomné zápasy, keďže získané body sú rovnaké, rozhoduje pomer setov, pri zhode aj setov rozhoduje pomer loptičiek. Ak by všetky kritéria boli zhodné o poradí rozhodne losovanie, za prítomnosti všetkých hráčov ktorých sa to týka. V prípade že by u troch a viac hráčov nastalo že majú zhodne získané body, - sety, a loptičky neboli písané o poradí rozhoduje losovanie, ktoré vykoná rozhodca za prítomnosti hráčov, ktorých sa to týka.

## Čl. XIII. Ceny

1. udeľovanie – neudeľovanie cien alebo diplomov v jednotlivých turnajoch je v rozhodovacej právomoci organizátorov turnaja.
2. ceny a diplomy budú odovzdané na turnaji o majstra SR v jednotlivých kategórii víťazom

## Čl. XIV. Vklady

O výške vkladov do turnaja rozhodne organizátor turnaja poverený výborom SKVST. Časť vkladov vo výške 10 % poukáže výboru na úhradu spojených spracovania správ.

## Čl. XV. Zmeny hracieho poriadku

Môžu byť vykonané len po odsúhlasení nadpolovičnou väčšinou účastníkov valného zhromaždenia.

## Čl. XVI. Platnosť

Tento hrací poriadok má platnosť od 01.02.2004

## Čl. XVII. Prílohy

1. tabuľka 3. „K O „ systém
2. nasadzovanie do skupín

Meno	1	2	3	4	Body	Výhry	Skóre	Poradie

	1. Set	2. Set	3. Set	4. Set	5. Set	VÝSLEDOK
1 - 4						
2 - 3						
4 - 3						
1 - 2						
2 - 4						
3 - 1						

Postupujúci :


Miesto :

Deň :

SKUPINA :

KATEGÓRIA :

Meno	1	2	3	4	Body	Výhry	Skóre	Poradie

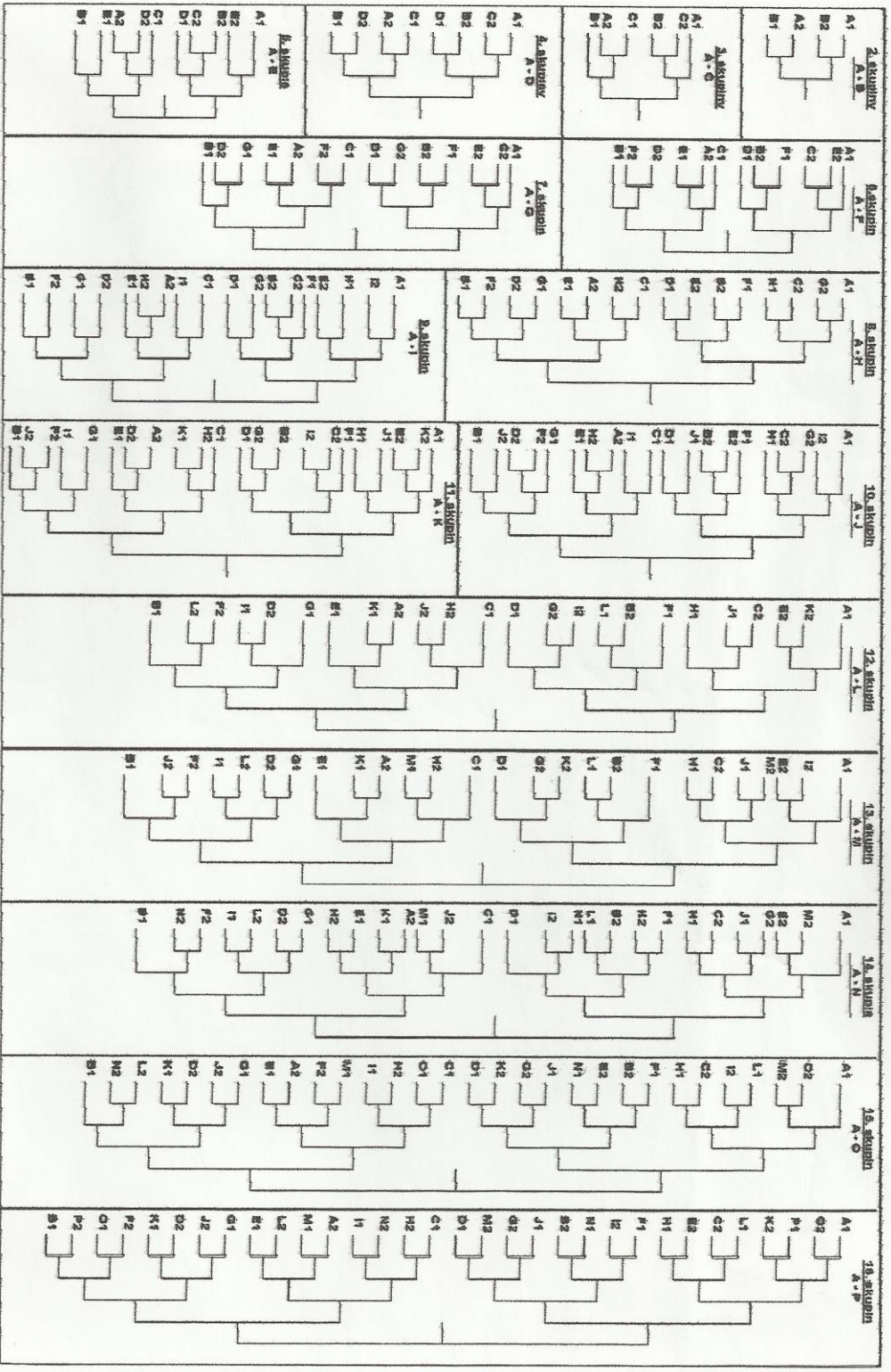
	1. Set	2. Set	3. Set	4. Set	5. Set	VÝSLEDOK
1 - 4						
2 - 3						
4 - 3						
1 - 2						
2 - 4						
3 - 1						

Postupujúci :


Poč. hr.	poč. sk.		“ A “
1 – 5	1	A	1, 2, 3, 4, 5
6 – 8	2	A	1, 4, 5, 8
		B	2, 3, 6, 7
9 – 12	3	A	1, 6, 7, 12
		B	2, 5, 8, 11
		C	3, 4, 9, 10
13 – 16	4	A	1, 8, 9, 16
		B	2, 6, 9, 15
		C	3, 6, 11, 14
		D	4, 5, 12, 13
17 – 20	5	A	1, 10, 11, 20,
		B	2, 9, 12, 19
		C	3, 8, 13, 18
		D	4, 7, 14, 17
		E	5, 6, 15, 16
21 – 24	6	A	1, 12, 13, 24
		B	2, 11, 14, 23
		C	3, 10, 15, 22
		D	4, 9, 16, 21
		E	5, 8, 17, 20
		F	6, 7, 18, 19
25 – 28	7	A	1, 14, 15, 28
		B	2, 13, 16, 27
		C	3, 12, 17, 26
		D	4, 11, 18, 25
		E	5, 10, 19, 24
		F	6, 9, 20, 23
		G	7, 8, 21, 22
29 - 32	8	A	1, 16, 17, 32
		B	2, 15, 16, 31
		C	3, 14, 19, 30
		D	4, 13, 20, 29
		E	5, 12, 21, 28
		F	6, 11, 20, 27
		G	7, 10, 23, 26
		H	8, 9, 24, 25
33 – 36	9	A	1, 18, 19, 36
		B	2, 17, 20, 35
		C	3, 16, 21, 34
		D	4, 15, 22, 33
		E	5, 14, 23, 32
		F	6, 13, 24, 31
		G	7, 12, 25, 30
		H	8, 11, 26, 29



Poč. hr.	poč. sk.	I	9, 10, 27, 28
37 – 40	10	“ A “	
		A	1, 20, 21, 40
		B	2, 19, 22, 39
		C	3, 18, 23, 38
		D	4, 17, 24, 37
		E	5, 16, 25, 36
		F	6, 15, 26, 35
		G	7, 14, 27, 34
		H	8, 13, 28, 33
		I	9, 12, 29, 32
		J	10, 11, 30, 31
<hr/>			
41 – 44	11	A	1, 22, 23, 44
		B	2, 21, 24, 43
		C	3, 20, 25, 42
		D	4, 19, 26, 41
		E	5, 18, 27, 40
		F	6, 17, 28, 39
		G	7, 16, 29, 38
		H	8, 15, 30, 37
		I	9, 14, 31, 36
		J	10, 13, 32, 35
		K	11, 12, 33, 34
<hr/>			
45 – 48	12	A	1, 24, 25, 48
		B	2, 23, 26, 47
		C	3, 22, 27, 46
		D	4, 21, 28, 45
		E	5, 20, 29, 44
		F	5, 19, 30, 43
		G	7, 18, 31, 42
		H	8, 17, 32, 41
		I	9, 16, 33, 40
		J	10, 15, 34, 39
		K	11, 14, 35, 38
		L	12, 13, 36, 37



Dodatok – zmena „ **Hrací poriadok SKVST** „ :

„ **Čl. VIII. Dvostupňový herný systém – sa mení – hrá sa progresívnym spôsobom pri dvojdňovom turnaji**

„ **Čl. X. Bodovanie** „, sa mení nasledovne

**Body za umiestnenie**

:

1.Miesto 400 bodov

2.Miesto 360

3.Miesto 320

4.Miesto 300

5.Miesto 260 bodov

6.Miesto 240

7.Miesto 220

8.Miesto 200

9.Miesto 170 bodov

10.Miesto 160

11.Miesto 150

12.Miesto 140

13.Miesto 130 bodov

14.Miesto 120

15.Miesto 110

16.Miesto 100

17.Miesto 80 bodov

18.Miesto 75

19.Miesto 70

20.Miesto 65

21.Miesto 60 bodov

22.Miesto 55

23.Miesto 50

24.Miesto 45

25.Miesto 40 bodov

26.Miesto 35

27.Miesto 30

28.Miesto 25

29.Miesto 20 bodov

30.Miesto 15

31.Miesto 10

32.Miesto 5

Za 33.Miesto a ďalšie

3 body

**K bodom za umiestnenie by hráč získaval ďalšie body za víťazstvá :**

1/ Za každé víťazstvo v základnej skupine **5 bodov**

2/ Za každé víťazstvo v základnom pavúku Veľkého finále **10 bodov**

3/ Za víťazstvo po prehre v základnom pavúku VF o umiestnenie **3 body**

4/ Za každé víťazstvo v základnom pavúku Malého finále **2 body**

5/ Za víťazstvo po prehre v základnom pavúku MF o umiestnenie **1 bod**

*Pri použití takéhoto bodovania je sice možnosť, že u niektorých hráčov z horším umiestnením by prišlo k rovnosti bodov, alebo niekedy by mohol mať hráč s nižším umiestnením viac bodov ako hráč pred ním.*

*Ale takáto možnosť je len vtedy, keď hráči idú do finálového pavúka napríklad :*

*prvý hráč postúpi do veľkého finále s 3 víťazstvami*

*druhý hráč postúpi do veľkého finále s 1 víťazstvom a umiestni sa lepšie*

**a l e b o**

*prvý hráč príde do malého finále s 2 víťazstvami*

*druhý hráč príde do malého finále s 0 víťazstvami a umiestni sa lepšie*

*V takýchto prípadoch je však dobré, že hráči za svoje víťazstvá v základných skupinách sú ohodnotení bodmi.*

Prijaté 27. 08.2010 v Martine, mení sa " Čl. X. Bodovanie " v hracom poriadku

A.Mihály

**Článok XI : výška členského príspevku na daný rok sa upravuje na 10,00 €**

Prijaté 29. 08.2015 v Martine